1º) Crear un programa en Java que permita leer de la entrada estándar una frase introducida por el usuario y muestre por consola los caracteres de la frase al revés (2 ptos).

Ejemplo frase teclado: “Que bello es vivir”

Salida consola: “riviv se ollev euq”

2º) Crear un programa en Java que permita la entrada de un número por la consola y mediante un método este nos devuelva el carácter correspondiente de la tabla ASCII para mostrar por pantalla el número y el carácter. El programa se ha de ejecutar mientras el usuario no indique lo contrario, para ello aplicaremos lo necesario que permita que se repita la ejecución y pare al preguntar si desea continuar. (4 ptos).

3º) Crear un programa que contenga un método al cual le pasamos 3 parámetros enteros introducidos por teclado (día, mes y año). El método deberá devolver al main si la fecha es válida o no en formato booleano (si los días y los meses existen, ejemplo 31 de febrero no existe). En caso que no sea válida, el programa deberá repetirse hasta que se introduzca una fecha válida. Si es válida, se llamará a otro método que muestre la fecha construida en el formato (4 ptos):

22 de noviembre de 2022.

